

# TP 1 : ligne de commande

## Introduction à l'infrastructure système et réseau

[http://lacl.fr/~sivanov/doku.php?id=fr:cours\\_de\\_systemes\\_et\\_reseaux](http://lacl.fr/~sivanov/doku.php?id=fr:cours_de_systemes_et_reseaux)<sup>\*</sup>  
sergiu.ivanov@u-pec.fr

Ce TP vise à vous familiariser avec la ligne de commande Linux. Certains exercices vous demandent de faire des manipulations que je ne vous ai pas montrées ; vous pouvez utiliser toute source d'information pour trouver comment faire (Internet, le manuel hors ligne (commande `man`), etc.).

**Attention !** Certaines des questions proposées pourront apparaître sur les interrogations écrites au milieu ou à la fin du semestre !

### Exercice 1 : se préparer

Créez le répertoire `systeme-reseau` dans votre répertoire personnel. Créez le répertoire `tp01` dans le répertoire `systeme-reseau`. Placez votre répertoire de travail dans `~/systeme-reseau/tp01` ; le symbole `~` est un raccourci pour le répertoire personnel. Affichez le chemin vers le répertoire de travail pour vous assurer que vous êtes au bon endroit.

### Exercice 2 : comprendre ce qu'on nous dit

1. Créez le répertoire `velo`. Essayez de faire une copie de ce répertoire avec la commande suivante : `cp velo voiture`. Expliquez le message affiché. Ouvrez un nouveau fichier texte avec la commande `gedit explication2.1.txt` et écrivez votre explication dans ce fichier.
2. Lancez la commande `cp velo`. Expliquez le message. Rajoutez cette explication au fichier `gedit explication2.1.txt`.
3. Lancez la commande `./ls`. Expliquez le message. Que faut-il faire pour que cette commande n'affiche pas d'erreur ?
4. Créez une archive qui va contenir le répertoire `velo` et le fichier `explication2.1.txt`. Dépaquetez cette archive dans un nouveau répertoire pour vérifier son contenu.

Cet espace pourrait contenir votre publicité.

---

<sup>\*</sup>Tous les liens sont cliquables.

## Exercice 3 : trouver comment faire

Le programme `tree` affiche récursivement le contenu du répertoire de travail.

1. Téléchargez le *code source* du programme `tree` depuis cette page :  
<http://mama.indstate.edu/users/ice/tree/>
2. Dépaquetez l'archive téléchargée dans votre répertoire de travail. Où se trouve le code source ?
3. Comment *compiler* le programme `tree` ? L'un des fichiers que vous trouverez à côté du code source explique la procédure. Pensez à utiliser l'une des commandes d'affichage de texte dans le terminal ! Y a-t-il des messages d'erreur (sans compter les messages normaux) ? Si oui, expliquez-les.
4. Une fois le code source compilé, vous aurez un fichier exécutable `tree` dans votre répertoire de travail. Lancez-le avec la commande `./tree`. Que se passe-t-il si vous lancez la commande `tree` tout simplement ? Pourquoi ?
5. Trouvez comment faire de l'affichage coloré avec `tree`.

## Exercice 4 : s'amuser

Téléchargez le code source d'un programme de votre choix et compilez-le.