

TP2 - Pointeurs, tableaux et chaînes de caractères

Exercice 1: Faire l'exo 1 de la feuille de TP1 (qui doit être présenté dans le rapport de ce TP).

Exercice 2: Écrire une fonction qui supprime la première occurrence d'un caractère *motif* dans une chaîne de caractères *source*,

```
void supp (char motif, char source[])
```

Par exemple, si motif = 'a' et source="deaba", après la suppression on devrait avoir source="deba".

Exercice 3: Écrire une fonction qui supprime toutes les occurrences d'un caractère *motif* dans une chaîne de caractères *source*,

```
void supptout (char motif, char source[])
```

Par exemple, si motif = 'a' et source="deaba", après la suppression source="deb".

Exercice 4: Considérons le code suivant :

```
void fct(char t[]){  
    int a=10000;  
    char tmp[] = "abcd";  
    char *p;  
    .....  
}
```

1. Complétez ce code de sorte à ce qu'il vous permette de découvrir où est stocké le paramètre *t* de la fonction *fct*, par rapport à la position en mémoire où le tableau *tmp* est stocké. Utilisez l'arithmétique des pointeurs sur *p* pour vous déplacer de case en case et découvrir le contenu de chaque case. Bien-sûr, il faudra aussi connaître le contenu du tableau *t*, c'est à dire, appeler la fonction *fct* avec un tableau de *char* bien particulier !
 2. Rajoutez un paramètre de type octet à la fonction *fct* (c.à.d. déclarez-la comme *fct(char a, char t[])* et découvrez, de manière similaire, où le paramètre *a* est stocké.
 3. En utilisant une déclaration de la fonction du type *fct(char a, char t[], char b)*, découvrez aussi où est stocké l'adresse du paramètre *t*.
-